



ISTITUTO COMPRENSIVO "STABILINI"

**PNRR , ARTICOLO 1, COMMA 512, DELLA LEGGE DICEMBRE 2020, N. 178.
DECRETO DEL MINISTRO DELL'ISTRUZIONE 11 AGOSTO 2022, N. 222, ARTICOLO
2 – "AZIONI DI COINVOLGIMENTO DEGLI ANIMATORI DIGITALI" NELL'AMBITO
DELLA LINEA DI INVESTIMENTO 2.1 "DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA E
FORMAZIONE ALLA TRANSIZIONE DIGITALE PER IL PERSONALE SCOLASTICO"
DI CUI ALLA MISSIONE 4 – COMPONENTE 1 – DEL PNRR.**

Macroarea della formazione individuata	"didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico"di cui alla missione 4 – componente 1, investimento 2.1-Azioni di coinvolgimento degli Animatori Digitali.
Titolo dell'unità formativa	"Apprendere col digitale...divertendosi!"
Tempi di attuazione	7 ore
Modalità	Blended (4h in presenza e 3h a distanza)
Data inizio iscrizioni	febbraio 2023
Data fine iscrizioni	febbraio 2023
Numero dei posti	10
Descrizione	In questo corso laboratoriale saranno introdotti software, web app e metodologie innovative per organizzare i propri materiali didattici e i lavori degli alunni. Si tratta di app pensate per la didattica che potranno consentire a docenti e alunni di pubblicare, individualmente o collaborativamente, contenuti sul web. I docenti impareranno come realizzare contenuti digitali condivisi e introdurli nelle lezioni, esplorando così metodologie didattiche innovative basate sul learning by doing, il cooperative learning e il problem solving. I partecipanti svilupperanno skills practice per arricchire la propria didattica ma anche da trasferire in classe in modo da ispirare e motivare gli studenti.



ISTITUTO COMPRENSIVO "STABILINI"

Ordine di scuola	Infanzia/Primaria / Secondaria di I grado
Macroargomento	Transizione digitale
Destinatari	Docenti
Area DigCompEdu	<p>1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale</p> <p>3. Pratiche di insegnamento e apprendimento</p> <p>6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti</p>
Programma	<p>Il corso sarà in modalità blended, suddivise in 2 incontri di 2h in presenza, 2h a distanza, 1h on-line di autoformazione e sperimentazione delle apps con relativa consegna della progettazione su piattaforma; per un totale di 7 ore.</p> <p>Date incontri in presenza:</p> <p>Incontro n1: giovedì 22 febbraio 2023 – ore 14.30-16.30. presentazione delle competenze digitali (DIGICOMPEDU)- Panoramica sull'uso della digital board, lavagne interattive online tipo Gynzy -Organizzare i contenuti sul web: Padlet.</p> <p>Incontro n2: giovedì 29 febbraio 2023 – ore 14.30-16.30. Creare mappe concettuali condivise, presentazioni, fumetti ed infografiche: Canva</p> <p>Incontro n3: incontro on line martedì 5 marzo 2023 ore 17:30-19:30 -I quiz game: Kahoot-Wordwall- EDpuzzle</p> <p>Martedì 12 marzo 1h di sperimentazione delle app e la progettazione di una lezione usando alcune delle app presentate.</p>
Formatore	Prof.ssa Marianna De Sena

Roma, 22/01/2023

Firma
Prof.ssa Marianna De Sena